

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении большой психологической игры среди обучающихся школ**  
**города Новосибирска**  
**«Навыки будущего»**

**1. Общие положения**

Большая психологическая игра проводится в рамках плана городского методического объединения педагогов – психологов города Новосибирска и направлена на популяризацию психологии как науки среди обучающихся 9-11 классов.

**2. Цели и задачи**

**2.1 Цели:**

- развитие у обучающихся интереса к психологии как науки;
- формирование ценностных ориентаций и убеждений обучающихся на основе личностного осмысления и обретение опыта взаимодействия школьников района;
- создание условий для развития и реализации интеллектуально-творческого потенциала обучающихся 9-11 классов посредством творческой и интеллектуально-игровой практики;
- развитие Soft skills обучающихся старших классов.

**2.2 Задачи:**

- привлечение максимального числа школьников к участию в игре;
- создание банка интеллектуально-игровых программ для обучающихся 9-11 классов.
- информационно-методическое обеспечение педагогов – психологов школ для работы с детьми.

**3. Организаторы игры**

РМО педагогов – психологов Ленинского района города Новосибирска.

**4. Участники проекта**

Обучающиеся 9-11 классов средних общеобразовательных школ, гимназий и лицеев города Новосибирска - дети в возрасте от 15 до 17 лет.

**5. Условия участия**

В игре могут принять участие команды общеобразовательных учреждений, состав участников которых соответствует определенной настоящим Положением целевой группе.

Максимальный количественный состав команды – 4 человека.

Для участия в игре необходимо подать заявку до 24 марта 2021 года по ссылке [https://docs.google.com/forms/d/10B6cuncwCBpEXD72a5BpDk\\_XoU7onB5MbRXe33sDEXU/edit](https://docs.google.com/forms/d/10B6cuncwCBpEXD72a5BpDk_XoU7onB5MbRXe33sDEXU/edit)

Игра состоится 26 марта в 15:00.

**6. Порядок проведения игры**

Игра содержит три раунда по два задания: «Креативность», «Коммуникация», «Эмоциональный интеллект». На выполнение заданий отводится до 10 минут. Общее время игры – 70 минут.

Игра проводится с использованием платформы ZOOM.

Участники игры должны быть обеспечены техническими средствами, оснащенными камерами и выходом в сеть «Интернет».